

TAMPEREEN KEILAILULIITON PAIKALLISSARJASÄÄNNÖT 2010 – 2011

SARJAMUOTO

Paikallissarjassa pelataan A-lohkoa ja B-lohkoa. Kierroksia kauden aikana on kymmenen (10).

Kilpailu pelataan viikkokilpailun yhteydessä.

A – lohkoja on kolme (3) AI, AII ja AIII, joissa 5-6 joukkuetta.

B – lohkoja on neljä (4), BI, BII, BIII ja BIV, joissa 6-8 joukkuetta.

Kilpailutoimikunnalla on oikeus lisätä tai poistaa lohkoja sekä oikeus muuttaa lohkojen joukkumääriä ilmoittautuneiden mukaan.

PELITAPASÄÄNNÖT

A-LOHKO

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain. Pelit pelataan ennakolta laaditun kaavion mukaan.

Lohkossa on 5-6 joukkuetta. Joukkueissa kuusi (6) pelaajaa, jotka pelaavat jokainen jokaista vastaan. Raskaita pisteitä jaetaan jokaiselle pelaajalle seuraavasti:

- voitto 2 pistettä
- tasapeli 1 piste
- maksimi pistemäärä joukkueella 72

Sarjataulukkoon voittajajoukkue saa kaksi (2) sarjapistettä ja tasatilanteessa molemmille joukkueille yksi (1) sarjapiste.

Lohkot pelaavat kaksinkertaisen sarjan.

A – lohkoissa kymmenen (10) kierroksen jälkeen lohkon kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon ja kaksi viimeistä putoavat alempaan lohkoon. Jos kaksi tai useampia joukkueita ovat tasapisteissä ja kyseessä on joukkueiden nousu tai putoaminen, raskaat pisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen mahdollinen tasatilanne ratkaistaan arvalla. Jos kyseessä ei ole joukkueiden nousu tai putoaminen, merkitään joukkueet tasatilanteessa samalle tilalle sarjataulukossa.

B-LOHKO

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain radanvaihto yhden radan yli. Joukkueessa pelaa neljä (4) pelaajaa. Samalla rataparilla pelaa molemmista joukkueista kaksi (2) pelaajaa, joiden kesken jaetaan jokaisesta sarjasta raskaita pisteitä paremmuusjärjestyksessä 6, 4, 2, 0 pistettä. Tasatuloksen sattuessa pisteet tasataan.

Ottelun voittaa joukkue, jolla on enemmän raskaita pisteitä. Voittanut joukkue saa sarjataulukkoon kaksi (2) sarjapistettä, hävinnyt joukkue nolla ja tasatilanteessa molemmat joukkueet saavat yhden (1) sarjapisteen. Lohkon voittaa joukkue, jolla on eniten sarjapistettä.

BI, BII ja BIII -lohkoissa pelataan seitsemän (7) alkukierrosta, joiden jälkeen joukkueet jakautuvat. Alkukilpailun neljä (4) parasta joukkuetta pelaavat lohkon voitosta (**BI mestaruussarja**, **BII ja BIII noususarja**) ja loput lohkon joukkueet pelaavat sijoituksista alemmassa lohossa (**putoamissarja**). Sarjapisteet nollataan, raskaat pisteet säilyvät. Lähtöpisteet sekä mestaruus-/ noususarjoissa että putoamissarjoissa ovat sarjan ensimmäiselle kolme (3), toiselle kaksi (2), kolmannelle yksi (1) ja neljännelle nolla (0) pistettä.

Alkusarjan sijoitusten mukaan pelikierrokset ovat seuraavat:

I- kierros

1. vastaan 4.
2. vastaan 3.
5. vastaan 8.
6. vastaan 7.

II-kierros

3. vastaan 1.
2. vastaan 4.
5. vastaan 7.
6. vastaan 8.

III-kierros

1. vastaan 2.
3. vastaan 4.
5. vastaan 6.
7. vastaan 8

Putoamissarjan pelien jälkeen kaksi viimeistä joukkuetta putoavat alempaan lohkoon.

Noususarjassa kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon.

BI, BII ja BIII -lohkojen tasapelitilanteet:

Sarjapisteiden ollessa tasan raskaat pisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne ja kyseessä on karsintaan vaikuttava sijoittuminen, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa ratkaisee raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne, ratkaistaan paremmuus arvalla.

Mikäli jatkopelien eli mestaruus- / noususarjan ja putoamissarjan pelien jälkeen on tasatilanne, sarjapisteet ja raskaat pisteet tasan, ratkaisee jatkopelien keskinäisen ottelun raskaat pisteet. Mikäli edelleen ollaan tasatilanteessa, lasketaan alkukierrostenkin keskinäisten otteluiden raskaat pisteet ja tarvittaessa raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen tasapelitilanne ratkaistaan arvalla.

BIV -lohkossa pelataan kaksinkertainen sarja. Kymmenen (10) kierroksen jälkeen lohkon kaksi (2) ensimmäistä nousevat ylempään lohkoon. Sarjapisteiden ollessa tasan ratkaisevat paremmuuden raskaat pisteet. Jos tämänkin jälkeen pisteet ovat tasan ja kyseessä on joukkueiden nousu, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa ratkaisee raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen mahdollinen tasatilanne ratkaistaan arvalla. Jos kyseessä ei ole joukkueiden nousu merkitään joukkueet tasatilanteessa samalle sijalle.

HARJOITTELU

Jokaisella pelaajalla on neljä harjoitusheittoa aloitusradalla.

VAJAA JOUKKUE

A – lohossa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkueelta puuttuu useampi pelaaja on puuttuvat pelaajat korvattava täytepelaajilla ellei pelipaikkoja ole saatu myytyä. Vastustajan puuttuessa kokonaan radoitetaan joukkue normaalin eurooppalaisen radoituksen mukaan, ilman vastustajaa pelaavien joukkueiden on pelattava saadakseen pisteet.

B – lohkoissa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkue A on täysilukuinen (4 pelaajaa) ja vastustajajoukkueesta B:stä ei ole saapunut pelaajia, saa tällöin joukkue A täydet pisteet eli 120 (molemmilta ratapareilta täydet 60 pistettä).

Jos joukkue A:lla on 3 pelaajaa eikä vastustajajoukkue B:ltä ketään, saa A raskaita pisteitä 96 (toiselta rataparilta täydet 60 ja toiselta 36 pistettä).

Jos joukkue A:lla on 3-4 pelaajaa ja joukkue B:llä on kaksi pelaajaa, laitetaan joukkue B:n pelaajat samalle rataparille. Pyrkimyksenä on, että aina pelattaisiin täysillä ratapareilla.

JOUKKUEIDEN NOUSU JA LASKU

Katso kohta pelitapasäännöt A – lohko sekä B – lohko.

Kaksi saman seuran joukkuetta ei voi pelata samassa lohkoissa poikkeuksena alimmat A- ja B – lohkot.

Jos joukkue on nousemassa ylempään lohkoon, jossa on jo saman seuran joukkue, nousee silloin vain yksi joukkue ja vastaavasti ylemmästä lohkosta putoaa yksi.

Jos joukkue on putoamassa lohkoon, jossa on jo saman seuran joukkue, katsotaan putoavalle joukkueelle paikka seuraavasta mahdollisesta lohkosta.

Alempien lohkojen nousu- ja putoamistapauksissa kilpailutoimikunnalla on oikeus päättää lohkojaosta huomioiden myös seurojen mielipiteet.

LUOVUTUSSAKKO, POISJÄÄNTIMAKSUT

Jos joukkueesta puuttuu pelaaja / pelaajia tai joukkue on poissa kierrokselta, eikä pelipaikkoja ole saatu myytyä muille pelaajille, veloitetaan käyttämättömät ratamaksut seuralta.

Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 100 €sakon.

Joukkueen luopuessa sarjapaikastaan kesken kauden, pelattujen pelien tulokset tuomitaan vastustajan hyväksi. Vastustaja saa sarjataulukko voittopisteet sekä raskaat pisteet.

OSANOTTO-OIKEUS

Kaikilla Tampereen Keilailuliittoon kuuluvilla seuroilla. Seuraa voivat edustaa pelaajat, jotka ovat ko. seuran jäseniä (**farmisopimukset kiellettyjä**) sekä rekisteröityneet Suomen Keilailuliittoon sekä Tampereen Keilailuliittoon.

Samalla kierroksella pelaaja voi pelata vain yhden lohkon joukkueessa.

SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Uusien joukkueiden tulee ilmoittautua kirjallisesti kesäkuun 1. päivään mennessä. Mikäli luopuu sarjapaikastaan, on kirjallinen ilmoitus tehtävä kesäkuun 1. päivään mennessä. Kaikki paikallissarjajoukkueet ovat mukana seuraavalla kaudella, mikäli ilmoituksia ei ole kirjallisesti tullut kilpailutoimikunnalle määräaikaan mennessä.

Kilpailussa noudatetaan Suomen Keilailuliiton kilpailusääntöjä.