

TAMPEREEN KEILAILULIITON PAIKALLISSARJASÄÄNNÖT 2013 – 2014

SARJAMUOTO

Paikallissarjassa pelataan A-lohkoa ja B-lohkoa. Kierroksia kauden aikana on kymmenen (10). Kilpailu pelataan viikkokilpailun yhteydessä.

A lohkoja kaksi, molemmissa 6 joukkuetta.

B – lohkoja on neljä (4), BI, BII, BIII, joissa 8 joukkuetta ja BIV, jossa 6 joukkuetta.

Kilpailutoimikunnalla on oikeus lisätä tai poistaa lohkoja sekä oikeus muuttaa lohkojen joukkuemääriä ilmoittautuneiden mukaan. Ilman vastustajaa pelaavien joukkueiden on pelattava kierros saadakseen sarjapisteet.

PELITAPASÄÄNNÖT

A-LOHKO

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain. Pelit pelataan ennakolta laaditun kaavion mukaan.

Lohkossa on 6 joukkuetta. Joukkueissa kuusi (6) pelaajaa, jotka pelaavat jokainen jokaista vastaan.

Raskaita pisteitä jaetaan jokaiselle pelaajalle seuraavasti:

- voitto 2 pistettä
- tasapeli 1 piste
- maksimi pistemäärä joukkueella 72

Sarjataulukon voittajajoukkue saa kaksi (2) sarjapistettä ja tasatilanteessa molemmille joukkueille yksi (1) sarjapiste.

A– lohkoissa pelataan kaksinkertainen sarja. Kymmenen (10) kierroksen jälkeen lohkon kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon. Jos kaksi tai useampia joukkueita ovat tasapisteissä ja kyseessä on joukkueiden nousu raskaat pisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen mahdollinen tasatilanne ratkaistaan arvalla. Jos kyseessä ei ole joukkueiden nousu, merkitään joukkueet tasatilanteessa samalle tilalle sarjataulukossa.

B-LOHKO

Pelataan kuusi (6) sarjaa eurooppalaisittain radanvaihto yhden radan yli. Joukkueessa pelaa neljä (4) pelaajaa. Samalla rataparilla pelaa molemmista joukkueista kaksi (2) pelaajaa, joiden kesken jaetaan jokaisesta sarjasta raskaita pisteitä paremmuusjärjestyksessä 6, 4, 2, 0 pistettä. Tasatuloksen sattuessa pisteet tasataan.

Ottelun voittaa joukkue, jolla on enemmän raskaita pisteitä. Voittanut joukkue saa sarjataulukon kaksi (2) sarjapistettä, hävinnyt joukkue nolla ja tasatilanteessa molemmat joukkueet saavat yhden (1) sarjapisteen. Lohkon voittaa joukkue, jolla on eniten sarjapisteitä.

BI - BIII -lohkoissa pelataan seitsemän (7) alkukierrosta, joiden jälkeen joukkueet jakautuvat. Alkukilpailun neljä (4) parasta joukkuetta pelaavat lohkon voitosta (**BI mestaruussarja, BII, ja BIII noususarja**) ja loput lohkon joukkueet pelaavat sijoituksista alemmassa lohkoissa (**putoamissarja**). Sarjapisteet nollataan, raskaat pisteet säilyvät. Lähtöpisteet sekä mestaruus-/ noususarjoissa että putoamissarjoissa ovat sarjan ensimmäiselle kolme (3), toiselle kaksi (2), kolmannelle yksi (1) ja neljännelle nolla (0) pistettä.

Alkusarjan sijoitusten mukaan pelikierrokset ovat seuraavat:

I- kierros

1. vastaan 4.
2. vastaan 3.

5. vastaan 8.

6. vastaan 7.

II-kierros

3. vastaan 1.

2. vastaan 4.

5. vastaan 7.

6. vastaan 8.

III-kierros

1. vastaan 2.

3. vastaan 4.

5. vastaan 6.

7. vastaan 8

Putoamissarjan pelien jälkeen kaksi viimeistä joukkuetta putoavat alempaan lohkoon.

Noususarjassa kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon.

A ja B-lohkojen tasapeliteilanteet:

Sarjapisteiden ollessa tasan raskaat pisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne ja kyseessä on karsintaan vaikuttava sijoittuminen, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa ratkaisee raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne, ratkaistaan paremmuus arvalla.

Mikäli jatkopelien eli mestaruus- / noususarjan ja putoamissarjan pelien jälkeen on tasatilanne, sarjapisteet ja raskaat pisteet tasan, ratkaisee jatkopelien keskinäisen ottelun raskaat pisteet. Mikäli edelleen ollaan tasapeliteilanteessa, lasketaan alkukierrostenkin keskinäisten otteluiden raskaat pisteet ja tarvittaessa raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen tasapeliteilanne ratkaistaan arvalla.

B IV– lohossa pelataan kaksinkertainen sarja. Kymmenen (10) kierroksen jälkeen lohkon kaksi parasta joukkuetta nousevat ylempään lohkoon. Jos kaksi tai useampia joukkueita ovat tasapisteissä ja kyseessä on joukkueiden nousu raskaat pisteet ratkaisevat paremmuuden. Mikäli tämänkin jälkeen on tasatilanne, ratkaisee sijoituksen keskinäisissä otteluissa saavutetut raskaat pisteet ja tarvittaessa raskaiden pisteiden pienempi piste-ero. Tämän jälkeen mahdollinen tasatilanne ratkaistaan arvalla. Jos kyseessä ei ole joukkueiden nousu, merkitään joukkueet tasapeliteilanteessa samalle tilalle sarjataulukossa.

HARJOITTELU

Jokaisella pelaajalla on neljä lämmittelyheittoa aloitusradalla.

VAJAA JOUKKUE

A – lohossa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkueelta puuttuu useampi pelaaja on puuttuvat pelaajat korvattava täytepelaajilla ellei pelipaikkoja ole saatu myytyä. Vastustajan puuttuessa kokonaan radoitetaan joukkue normaalin eurooppalaisen radoituksen mukaan, ilman vastustajaa pelaavien joukkueiden on pelattava saadakseen pisteet.

B – lohossa myöhästynyt pelaaja voi tulla peliin siitä ruudusta, jota parhaillaan keilataan. Mikäli myöhästymisestä ei ole ilmoitettu kassalle, on kassalla oikeus myydä pelipaikka toiselle pelaajalle. Jos joukkue A on täysilukuinen (4 pelaajaa) ja vastustajajoukkueesta B:stä ei ole saapunut pelaajia, saa tällöin joukkue A täydet pisteet eli 120 (molemmilta ratapareilta täydet 60 pistettä). Jos joukkue A:lla on 3 pelaajaa eikä vastustajajoukkue B:ltä ketään, saa A raskaita pisteitä 96

(toiselta rataparilta täydet 60 ja toiselta 36 pistettä).

Jos joukkue A:lla on 3-4 pelaajaa ja joukkue B:llä on kaksi pelaajaa, laitetaan joukkue B:n pelaajat samalle rataparille. Pyrkimyksenä on, että aina pelattaisiin täysillä ratapareilla.

JOUKKUEIDEN NOUSU JA LASKU

Katso kohta pelitapasäännöt A – lohko sekä B – lohko.

Kaksi saman seuran joukkuetta ei voi pelata sarjojen ylimmissä lohkoissa (AI ja BI). Muissa lohkoissa ei rajoituksia.

Jos joukkue on nousemassa sarjan ylimpään lohkoon (AI tai BI), jossa on jo saman seuran joukkue, nousee silloin vain yksi joukkue ja vastaavasti ylimmästä lohkoista putoaa yksi.

LUOVUTUSSAKKO, POISJÄÄNTIMAKSUT

Jos joukkueesta puuttuu pelaaja / pelaajia tai joukkue on poissa kierrokselta, eikä pelipaikkoja ole saatu myytyä muille pelaajille, veloitetaan käyttämättömät ratamaksut seuralta.

Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 100 €sakon.

Joukkueen luopuessa sarjapaikastaan kesken kauden, pelattujen pelien tulokset tuomitaan vastustajan hyväksi. Vastustaja saa sarjataulukkoon voittopisteet sekä raskaat pisteet.

OSANOTTO-OIKEUS

Kaikilla Tampereen Keilailuliittoon kuuluvilla seuroilla. Seuraa voivat edustaa pelaajat, jotka ovat ko. seuran jäseniä (farmisopimukset kiellettyjä) sekä rekisteröityneet Suomen Keilailuliittoon sekä Tampereen Keilailuliittoon.

Samalla kierroksella pelaaja voi pelata vain yhden lohkon joukkueessa.

SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Uusien joukkueiden tulee ilmoittautua kirjallisesti toukokuun 15. päivään mennessä. Mikäli luopuu sarjapaikastaan, on kirjallinen ilmoitus tehtävä toukokuun 15. päivään mennessä. Myöhemmin tehdyistä peruutuksista sakkomaksu on 50 € Kaikki paikallissarjajoukkueet ovat mukana seuraavalla kaudella, mikäli ilmoituksia ei ole kirjallisesti tullut kilpailutoimikunnalle määräaikaan mennessä.

Kilpailussa noudatetaan Suomen Keilailuliiton kilpailusääntöjä.